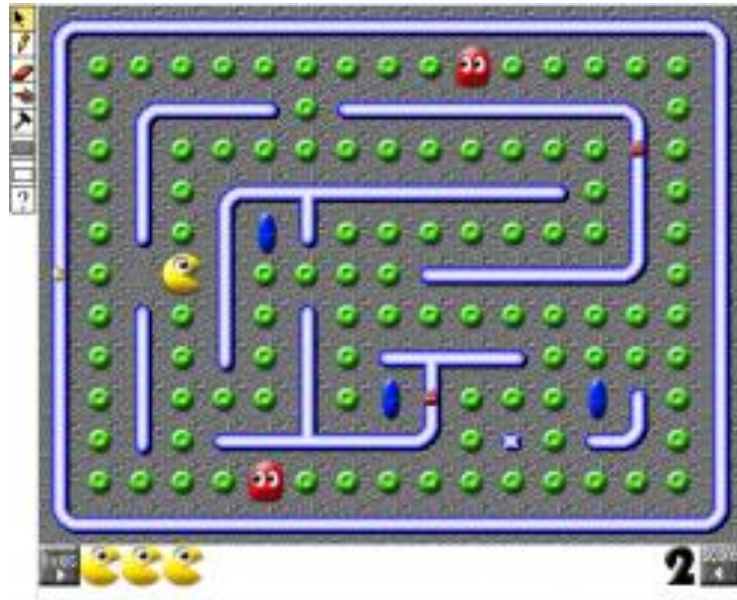


PACMAN-Game



Der Spieler leitet den **Pac-Man** durch ein **Labyrinth**. Dieser frißt dabei “Kraftpillen” auf seinem Weg. 4 **Geister** - **Inky, Blinky, Pinky, und Clyde** – verfolgen den Pac-Man, versuchen ihn zu fangen und zu zerstören. Der Pac-Man kann die Geister besiegen, indem er die große **Zauberpille** ißt. Wenn alle Kraftpillen gegessen sind, fängt eine neue Runde an und man bekommt einen schwereren Level mit mehr Geistern.